



Nous te rappelons également :

- La possibilité de dormir sur place dans l'abris pc qui se trouve juste à côté de la salle omnisport. Il sera demandé 10.- par nuits et par personne. Une caution de 400.- sera demandé pour chaque équipe souhaitant dormir dans l'abris. La caution sera restituée si aucun dommage n'a été constaté durant le l'ébergement.
- Le nombre de place de parc étant restreint, nous vous recommandons de vous déplacer avec le minimum de voiture possible.
- Aucun matériel d'unihockey n'est fourni sur place, à l'exception des balles de matchs.
- Il est strictement interdit de manger et de fumer dans les gradins et au bord du terrain
- Il est impératif d'avoir des semelles blanches, beige ou noir mais avec la notion « no-marking » pour le jeu dans la salle.
- Chaque équipe repart avec un demi-fromage et un cadeau personnel du UHC Sierre-Challenge. Les meilleurs remporteront également une coupe.

Un concours de tirs aux buts sera organisé dans les catégories Juniors (I-II-II)

Samedi 30 avril à la mi-temps du match de Gala (15h30)

Toutes les équipes juniors peuvent participer. Un seul joueur par équipe pourra y prendre part. Merci de venir annoncer à la table d'arbitrage le nom du joueur qui participera au concours.

Le Bar sera ouvert le vendredi et samedi soir dès 21h00 et fermera ses portes à 3h00. Il se trouve au sous-sol de la salle omnisport.

Les toilettes se trouvent dans la halle d'entrée et deux vestiaires seront à disposition : un vestiaire Homme et un vestiaire Femme.

Dans l'attente de vous voir nombreux, nous vous envoyons, Chères joueuses, Chers joueurs, nos salutations les meilleures.

Salutations sportives.

UHC Sierre-Challenge
Le Comité

REGLEMENT DU TOURNOI D'UNIHOKEY DE SIERRE



1. Les groupes sont formés par les organisateurs.
2. Sur l'enceinte de jeu peuvent se trouver au maximum 4 joueurs (euses), y compris le gardien.
3. Seules les personnes inscrites peuvent jouer. L'équipe ne respectant pas cette règle perd le match 5-0 par forfait.
4. **Un joueur ne peut pas jouer dans deux équipes différentes.** Si c'est le cas l'équipe perd forfait son match 5-0 par forfait.
5. Quand une équipe ne se présente pas à l'heure prévue par le programme, elle perd par forfait le match 5-0 par forfait.
6. Classement par groupe : a) points b) différence de but c) buts marqués d) buts encaissés e) penaltys : 3 penaltys tirés par 3 joueurs différents ; en cas d'égalité, la série continue avec élimination directe.
7. En cas d'égalité lors des finales, les penaltys définiront le vainqueur. (3 tirs)
8. Les règles de l'ASUH sont respectées.
9. Quelques principes :
 - Le gardien doit rester dans sa zone de but. Il a 3 secondes pour faire sa relance.
 - La balle ne doit pas être prise de la main, ni être touchée de la tête.
 - Le joueur ne peut pas sauter.
 - La passe de la main n'est pas admises.
 - Une faute dans la zone de but donne pénalty.
 - La canne peut être levée maximum jusqu'à hauteur des hanches
 - Pour coup de canne ou jeu dur, il peut être sifflé 1 min. de pénalité.
 - Si un coup franc est sifflé, l'équipe qui a commis la faute doit se mettre au minimum à 2 mètres de la faute sifflée. 1 minute de pénalité pourra être donnée si un joueur n'est pas à la distance réglementaire.
10. Le gardien ne doit pas être gêné pour la relance du jeu.
11. Un penalty peut être tiré même après la sirène finale du match.
12. Il est impératif d'avoir des semelles blanches, beiges ou noires avec la notion (no-marking) pour le jeu dans la salle.
13. Les joueurs ainsi que les spectateurs ne sont pas assurés contre un accident ou contre le vol. L'organisateur décline en tous cas toutes les responsabilités.
14. Si d'autres cas se présentent, seul l'organisateur peut décider.